



CHEGADA







Corrida cúbica



Material:

- * Um dado.
- * Dois a seis pinos ou carrinhos miniaturas.

Objetivo:

Alcançar a linha de chegada primeiro do que os adversários.

Jogo:

1- Posicione os pinos na primeira pista do tabuleiro. Caso haja menos de seis jogadores, cada um escolherá mais de uma pista para jogar.

OBS.: cada pista é correspondente a um número das faces do dado.

2- Jogue o dado e o jogador que tirar o maior número inicia o jogo.

3- Esse jogador joga o dado e o jogador do número sorteado deverá andar uma pista a frente.

4- O próximo jogador sorteia o dado e repete-se o jogo da etapa anterior até que um deles alcance a linha de chegada.

Vitória:

Vence o jogador que alcançar a linha de chegada.